



REGULAMENTO GAMES 506 – 2022

- **Data do evento:** 07, 08, 09 e 10/07/2022
- **Jogos:** CS (Counter Strike), Valorant, LOL (League Of Legends), FIFA 22.
- **Premiação a ser definida e concedida apenas aos primeiros colocados em cada modalidade de jogo.**
- **Agenda:**
 - Dia 1 – Tarde e noite (07/07) – classificação de CS
 - Dia 2 – Tarde (08/07) – classificação FIFA
 - Dia 2 – Noite (08/07) – classificação Valorant
 - Dia 3 – Tarde e noite (09/07) classificação de LOL (tarde e noite)
 - Dia 4 – Tarde e noite (10/07) finais das modalidades
- **Número máximo de inscritos por jogo:**
 - **Fifa:** 20 inscritos por jogo – **Total:** 20 inscritos
 - **CS, LOL, Valorant:** 40 inscritos por jogo – **Total:** 120 inscritos
 - Cinco pessoas por equipe, totalizando 8 equipes por jogo.
- Total e inscritos no evento como participantes: 140
- Acesso livre para o público no horário de realização do evento.



- **Informações importantes:**

Inscrições: até 05 de julho pelo endereço <https://www.even3.com.br/unilavrasgames506/>

Valor: R\$ 30,00

Ao se inscrever o competidor (e seu responsável) aceitam todos os termos previstos neste regulamento.

Por se tratar de um torneio destinado também à menores de idade, é **OBRIGATÓRIO A APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO POR ESCRITO DOS PAIS OU RESPONSÁVEL (o modelo de autorização está na última página deste regulamento).**

No caso de equipes, cada membro da equipe faz a sua inscrição.

- **Formato da competição:**

- **CS-GO:**

A classificação será por meio da fase de grupos sendo, 2 grupos A e B, no qual, será definida pela pontuação na MD1 (Melhor de um).

NESTA FASE, PASSARÃO APENAS 4 TIMES, SENDO OS 2 PRIMEIROS DE CADA GP!



Grupo A	Pontuação	Grupo B	Pontuação
Time A	x	Time E	x
Time B	x	Time F	x
Time C	x	Time G	x
Time D	x	Time H	x

Nesta fase, os jogos serão definidos por **MD1 (Melhor de um)**. Assim fica:

- Time Vencedor: 6 Pontos
- Time Perdedor: 2 Pontos
- Empate: 3 Pontos

Os cruzamentos no mata mata serão feitos da seguinte forma:

- 1º do Grupo A x 2º do Grupo B;
- 1º do Grupo B x 2º do Grupo A;

Onde ficará da seguinte forma:

Primeiro do Grupo A	Segundo do Grupo B
Primeiro do Grupo B	Segundo do Grupo A

Nesta etapa os jogos serão decididos por **MD3 (Melhor de três)**. Onde ficará assim:

Primeiro do Grupo A começa vetando os mapas, e escolhendo o lado (ct/tr).



Juntamente com o **Primeiro do Grupo B**, seguindo os mesmos passos.

Ao final de cada partida, terá um **TimeOut De 15Min** , Para o início do segundo mapa para que os jogadores possam se realocar ao jogo .

Durante a partida os times poderão **pedir 2 Pauses**, Sendo 1 Tático e 1 Técnico.

Tático > Pause para elaboração de táticas e jogados in-game

Técnico > Pause para manutenção / erro por parte do computador

Por fim, na última etapa e na final, onde ficará da seguinte forma :

Ganhador MD3 A	Ganhador MD3 B
----------------	----------------

Nesta fase, sendo a final, será definida por uma MD3.

Onde os capitães de ambos os times, tirarão na sorte, pela moeda. Quem começará de que lado, e quem começara escolhendo os mapas.

Terá a mesma jogabilidade das semi-finais, onde serão 2 pauses e TimeOut De 15min Por Mapa.

Por último será definido o time campeão do campeonato.



- **Valorant:**

A classificação será por meio da fase de grupos sendo, 2 grupos A e B, no qual, será definida pela pontuação na MD1 (Melhor de um).

NESTA FASE, PASSARÃO APENAS 4 TIMES, SENDO OS 2 PRIMEIROS DE CADA GP!

Grupo A	Pontuação	Grupo B	Pontuação
Time A	x	Time E	x
Time B	x	Time F	x
Time C	x	Time G	x
Time D	x	Time H	x

Nesta fase, os jogos serão definidos por **MD1 (Melhor de um)**. Assim fica:

- **Time Vencedor: 6 Pontos**
- **Time Perdedor: 2 Pontos**
- **Empate: 3 Pontos**

Os cruzamentos no mata mata serão feitos da seguinte forma:

- 1º do Grupo A x 2º do Grupo B;
- 1º do Grupo B x 2º do Grupo A;

Onde ficará da seguinte forma:



Primeiro do Grupo A	Segundo do Grupo B
Primeiro do Grupo B	Segundo do Grupo A

Nesta etapa os jogos serão decididos por MD3 (Melhor de três). Onde ficará assim:

Primeiro do Grupo A começa vetando os mapas, e escolhendo o lado (ct/tr).

Juntamente com o **Primeiro do Grupo B**, seguindo os mesmos passos.

Ao final de cada partida, terá um **TimeOut De 15Min** , Para o início do segundo mapa para que os jogadores possam se realocar ao jogo .

Durante a partida os times poderão **pedir 2 Pauses**, Sendo 1 Tático e 1 Técnico.

Tático > Pause para elaboração de táticas e jogados in-game

Técnico > Pause para manutenção / erro por parte do computador

Por fim, na última etapa e na final, onde ficará da seguinte forma :

Ganhador MD3 A	Ganhador MD3 B
----------------	----------------

Nesta fase, sendo a final, será definida por uma MD3.

Onde os capitães de ambos os times, tirarão na sorte, pela moeda. Quem começará de que lado, e quem começara escolhendo os mapas.



Terá a mesma jogabilidade das semi-finais, onde serão 2 pauses e TimeOut De 15min Por Mapa.

Por último será definido o time campeão do campeonato.

- **LOL:**

A classificação será por meio da fase de grupos sendo, 2 grupos A e B no qual, será definida pela pontuação na MD1 (Melhor de um).

NESTA FASE, PASSARÃO APENAS 4 TIMES, SENDO OS 2 PRIMEIROS DE CADA GP!

Grupo A	Pontuação	Grupo B	Pontuação
Time A	x	Time E	x
Time B	x	Time F	x
Time C	x	Time G	x
Time D	x	Time H	x

Nesta fase , os jogos serão definidos por **MD1 (Melhor de um)**. Assim fica:

- Time Vencedor: 6 Pontos
- Time Perdedor: 2 Pontos
- Empate: 3 Pontos

Os cruzamentos no mata mata serão feitos da seguinte forma:

- 1º do Grupo A x 2º do Grupo B;
- 1º do Grupo B x 2º do Grupo A;



Onde ficará da seguinte forma:

Primeiro do Grupo A	Segundo do Grupo B
Primeiro do Grupo B	Segundo do Grupo A

Nesta etapa os jogos serão decididos da mesma forma, MD1 (Melhor de um).

Por fim, na última etapa e na final, onde ficará da seguinte forma :

Ganhador MD1 A	Ganhador MD1 B
----------------	----------------

Nesta fase, sendo a final, será definida por uma MD3.

Por último será definido o time campeão do campeonato.

- **FIFA**

Cada jogador deverá levar para o campeonato o seu controle (a organização não se responsabiliza por danos causados aos controles pelo usuário durante as partidas);

O campeonato será disputado por times de escolha do jogador;

Câmera da partida: padrão;

Lesões: ligado;

Jogador poderá realizar até 03(três) substituições durante os jogos bem como no intervalo das partidas, mas somente quando estiver com a posse de bola e o jogo paralisado (falta, tiro de meta, lateral);



Pausar o jogo é PROIBIDO em qualquer ocasião, e caso o jogador o faça, será advertido e se houver reincidência poderá ser desclassificado do campeonato.

Caso haja indício de infração das regras, o jogador poderá ser eliminado do campeonato

Antes de cada partida os jogadores terão 1 minuto para personalizar seu controle.

Fase de grupos

A classificação será por meio da fase de grupos sendo, 2 grupos A e B, no qual, será definida pela pontuação.

Na fase de grupos cada time irá disputar dois jogos de 20 minutos cada com os adversários selecionados por sorteio, somando assim os pontos para classificação:

Vitória = 6 pontos

Empate = 3 pontos

Derrota = 2 pontos

Grupo A	Pontuação	Grupo B	Pontuação
JOGADOR A	X	JOGADOR F	X
JOGADOR B	X	JOGADOR G	X
JOGADOR C	X	JOGADOR H	X
JOGADOR D	X	JOGADOR I	X
JOGADOR E	X	JOGADOR J	X



Passarão para próxima fase os 2 melhores colocados de cada Grupo.

A próxima fase será constituída por apenas 2 jogos, realizados da seguinte chave:

Jogo 1 = 1º Colocado Grupo A x 2º Colocado Grupo B

Jogo 2 = 2º Colocado Grupo A x 2º Colocado Grupo B

Decisão Terceiro Lugar: Perdedor Jogo 1 x Perdedor Jogo 2

Final: Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2



Autorização para Menor

Eu, _____ representante legal do (a) menor _____, data de nascimento ____/____/____, RG _____, autorizo sua participação no evento “Games 506”, que será realizado no Centro Universitário de Lavras - Unilavras, nos dias 07, 08, 09 e 10 de julho de 2022.